

Ablauf "Spiel des Jahres"

Geschrieben von: Stefan Schauss

Montag, den 21. August 2006 um 19:39 Uhr - Aktualisiert Freitag, den 25. August 2006 um 13:22 Uhr

Liebe Freunde,

Nachdem es im letzten Jahr einigen unseren Sauriern körperlich ans Letzte ging, haben wir für heuer eine entschärfte Spielvariante unseres Sports gewählt. Es war nicht sehr leicht uns gegen einen sportlich ehrgeizigen Obmann letztlich doch durchzusetzen. Wir denken unsere 6 a side Variante ist eine sehr gesellige und kurzweilige Idee.

Wir werden je nach Anzahl der Teilnehmer vermutlich 3 Mannschaften bilden, die in 8 overs matches gegeneinander Antreten. Es wird einen klaren Looser (oder auch einen "guten Drittplatzierten) geben, die glücklichen 2 anderen werden uns mit einem spannenden Finale unterhalten, während wir das eine oder andere Bierchen auf die Saison kippen werden.

Kurz zu den unvermeidlichen Regeln:

Wide Ball + No Ball: Automatisch 2 Runs, keine Wiederholung

Jeder Spieler muss ein Over werfen, ausser der Wicketkeeper. Wenn er will darf auch er ein Over bowlen. Die restlichen Overs sind frei, Einschränkung: Max. 2 Overs/ Spieler

Wicketverlust: Jeder Spieler hat einen Wicketverlust frei, bekommt jedoch -5 Runs. Nach dem 2. Wicketverlust - out.

Nach 20 Runs muss der Batsman das Spielfeld verlassen, darf jedoch am Ende der Batsmanliste wieder ins Spiel zurück.

Last Man Standing: gespielt wird bis der letzte Batsman out ist

Ablauf "Spiel des Jahres"

Geschrieben von: Stefan Schauss

Montag, den 21. August 2006 um 19:39 Uhr - Aktualisiert Freitag, den 25. August 2006 um 13:22 Uhr

Ansonsten gelten die 42 Cricket Regeln mit ihren Interpretationen wie wir sie alle kennen.

Bitte pünktlich erscheinen, es gibt ja auch das Vorspiel LeCabaret vs Monkey Circus ab 11 Uhr.

Freue mich auf ein schönes Wochenende

Stefan

:-